**PRUEBAS DE USABILIDAD**

Las pruebas de usabilidad, se realizaron usando una prueba tipo uno a uno ya que son más exactas con los usuarios finales.

**Alcance**

Analizar la interfaz gráfica solo de la página principal de la aplicación mundocente como primer prototipo.

**Objetivos**

Estas pruebas están orientadas a probar la usabilidad del sistema. Esto se refiere a probar la facilidad con la cual los usuarios de una aplicación la puedan operar.

1) En nuestro caso determinar si un usuario puede se siente a gusto utilizando una sección de la aplicación mundocente.

2) determinar si la interfaz de usuario es lo suficiente intuitiva.

3) determinar si la interfaz requiere modificaciones para que cumpla los objetivos anteriores.

**Usuarios de prueba**

Las pruebas se hicieron con cinco usuarios finales, los cuales son docentes académicos y se seleccionaron porque ellos forman parte de la población objetivo del sistema y por lo tanto existe un mayor grado de validez de la evaluación.

**Plan de pruebas de usabilidad en software**

Se desarrolló una lista de preguntas y antes de comenzar se les explico el propósito del sistema, una vez iniciada la prueba, no se brindó ayuda a los usuarios. Después de utilizar la página principal de la aplicación, los usuarios contestaron una breve entrevista para completar la evaluación.